(19) 世界知的所有権機関 国際事務局



(43) 国際公開日 2002 年3 月21 日 (21.03.2002)

PCT

(10) 国際公開番号 WO 02/23903 A1

(51) 国際特許分類7:

(ASADU, Hideki) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品川区北 品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 弁理士 松隈秀盛(MATSUKUMA, Hide-

mori); 〒160-0023 東京都新宿区西新宿1丁目8番1号

(21) 国際出願番号:

PCT/JP01/07924

H04N 7/16

(22) 国際出願日:

2001年9月12日(12.09.2001)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

特願2000-277177 2000年9月12日(12.09.2000) JP

口个词

(84) 指定国 *(*広域): ヨーロッパ特許 (AT, BE, CH, CY, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE, TR).

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株 式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒141-0001 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo (JP). 添付公開書類:

--- 国際調査報告書

新宿ビル Tokyo (JP).

(81) 指定国 (国内): CN, JP, KR, US.

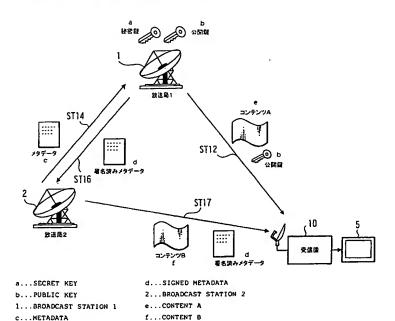
(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 浅津英樹

2文字コード及び他の略語については、定期発行される 各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語 のガイダンスノート」を参照。

(54) Title: INFORMATION PROCESSING DEVICE, ELECTRONIC DEVICE, INFORMATION PROCESSING METHOD, AND MEDIUM

(54) 発明の名称:情報処理装置、電子機器、情報処理方法及び媒体



(57) Abstract: When a first content previously distributed is referred to in relation to a second content, the limit on the use of the first content effectively functions. A secret key and a public key are generated for the first content, and the first content to which the public

10...RECEIVER

) 02/23903 A1

key is added is transmitted. When a second content for which the user wants to refer to the second content is generated, the manager managing the first content is requested to sign predetermined data added to the second content by means of the secret key generated when the first content is broadcast. After the signature, the second content to which the signed predetermined data is added is transmitted. On the receiving side, collation of the signature on the predetermined data is performed by means of the public key added to the first content. If the collation succeeds, the stored first content is subjected to a predetermined processing according to the instruction of the second content and outputted.

(57) 要約:

過去に配信された第1のコンテンツを、第2のコンテンツが有効に、その第1のコンテンツの利用制限が対対が有効に、第1のコンテンツに対対に、第1のコンテンツには、第1のコンテンツを参照を生成とは、第1のコンテンツを参照を生成と、第1のコンテンツを参照を生成をである。第2のコンテンツに付加されたの第2のコンテンツの管理者に要求して、の第2のコンテンツの管理者に要求して、第1のコンテンツの管理者に要求して、第1のコンテンツに付加された第2のコンテンツを送信する。第1のコンテンツに付加された第2のコンテンツを送信する。第1のコンテンツに付加された第2のコンテンツを送信する。第1のコンテンツに付加されたのコンテンツを送信する処理を行い、第1のコンテンツに所定の署名を限合する処理を行い、第1のコンテンツに対力で、第2の指示に基づいて、蓄積された第1のコンテンのに対する。

明 細 書

情報処理装置、電子機器、情報処理方法及び媒体

技術分野

5

15

20

25

本発明は、例えばテレビジョン放送の番組などのコンテンツを 送信して受信する情報処理方法と、その情報処理方法を適用した 情報処理装置及び電子機器、並びに情報処理方法が実行されるプログラムが格納又は伝送される媒体に関する。

10 背景技術

従来、テレビジョン放送は、その放送を受信したときに、その 放送を受信した受信機に接続(又は一体化)された受像機で、リ アルタイムにその放送番組を視聴するか、或いはビデオテープレ コーダなどの記録再生装置で、その番組を一旦記録し、その記録 されたテープなどを任意の時間に再生させて視聴することが行わ れていた。

いずれの場合でも、従来は基本的には受信した番組をそのまま 視聴するだけであり、例えばビデオテープに記録させて再生する 際に、早送りなどを送って一部を飛ばすことができる程度であっ た。

これに対して、近年、ディスク(ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスクなど)を媒体とした記録再生装置の性能の向上やコストの低下に伴って、放送信号の受信機に、ディスク記録再生装置を内蔵させて、受信した放送番組のデータを内蔵されたディスク記録再生装置に記録させておき、その記録された番組データをユーザが任意の時間に再生させることが可能になりつつある

この場合、ディスク記録再生装置の場合には、記録された任意

のデータへのアクセスが容易であるため、ユーザの操作に基づい て、任意の形態で再生させるようにすることも可能である。

一方、放送局からデジタルデータで番組データが伝送されるいわゆるデジタル放送の場合には、番組内容そのもののデータであるコンテンツデータの他に、各種データを付加して伝送することが可能であり、その付加データを使用して、デジタル記録再生装置に記録されたコンテンツデータの再生形態を指示するようなことも考えられている。

5

10

15

. 20

25

例えば、ある特定の番組(コンテンツAとする)が放送されたとき、そのコンテンツAをあるユーザの受信機に内蔵された記録装置で記録させたとする。その後、別の番組(コンテンツBとする)が放送されたときに、コンテンツAが受信機内に蓄積されたユーザに対しては、コンテンツAの一部の画像などを、コンテンツBの視聴時に参照させることを指示するデータを放送局側から送り、そのデータに基づいて、各ユーザの受像機では、例えばコンテンツAの画像とコンテンツBの画像とを合成して表示させることが提案されている。このような放送局側から送られるデータに基づいた指示で、表示形態などが設定される場合には、基本的にはユーザは特別な操作を必要としない。

このようにすることで、過去に放送したコンテンツを有効活用 した新たなコンテンツを生成させることが可能になり、テレビジョン放送などの新たな利用形態を作り上げることができる。

しかしながら、過去に放送されたコンテンツAを、別のコンテンツBの視聴時に加工利用するようにすること、コンテンツAの製作者や放送業者の権利を侵害するおそれがある。このため、このような過去の蓄積されたコンテンツを利用する場合には、何らかの制限を設けて、コンテンツAの著作権者などを侵害しないような処理が必要である。

既に提案されている過去のコンテンツの利用制限処理としては、例えば、コンテンツAを放送する際に、そのコンテンツAを参照することを許可したコンテンツのリスト(アクセスコントロールリスト)のデータを配信することが考えられている。ところが、コンテンツAを放送した時点で、将来そのコンテンツAが他のコンテンツでどのように利用されるのかを予測するのは困難であり、コンテンツAを配信する際に、参照可能なコンテンツの完全なリストのデータを作成するのは困難である問題がある。

このためには、コンテンツAのアクセスコントロールリストを将来に渡って更新させることも考えられるが、過去に配信された個々のコンテンツのアクセスコントロールリストを個別に管理させて更新させることは、管理コストなどを考えると現実的ではない。

15 発明の開示

5

10

20

25

本発明は、過去に配信されたコンテンツを、別のコンテンツが 参照する処理を行う際に、その過去のコンテンツの利用制限が有 効に機能にするようにすることを目的とする。

第1の発明は、ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理装置において、

上記第1のコンテンツに対して、秘密鍵と公開鍵を生成させて管理する鍵管理手段と、

上記鍵管理手段で管理する公開鍵を付加して、上記第1のコンテンツを送信する第1の送信手段と、

上記第2のコンテンツに付加される所定データに対して、上記 鍵管理手段が管理する秘密鍵での電子署名を要求し、その電子署 名された所定データが付加された上記第2のコンテンツを送信す る第2の送信手段とを備えたものである。

このようにしたことによって、第1のコンテンツの管理者に参照することが許可された場合にだけ、正しい署名が行われた所定データが第2のコンテンツに付加されるので、第1のコンテンツを蓄積した各受信者側の設備では、第1のコンテンツを参照しても良いと許可されたコンテンツを受信したときだけ、自動的に別のコンテンツが第1のコンテンツを参照するようになる。従って、過去のコンテンツの製作者や放送業者の権利を守った上で、随時その過去のコンテンツを参照した新たなコンテンツを制作して配信できるようになる。

10 第2の発明は、第1の発明の情報処理装置において、

5

15

20

25

上記鍵管理手段は、上記第2の送信手段からの電子署名要求時に、上記第2のコンテンツによる第1のコンテンツの参照が、第1のコンテンツの所定の権利を侵害しないと判断したときだけ、上記所定データへの電子署名を実行するようにしたものである。

このようにしたことによって、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例えば過去の特定のコンテンツの一部を利用した別のコンテンツを作成して視聴させることができるようになる。

第3の発明は、ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理装置において、

第1のコンテンツと、第1のコンテンツに関連する所定データとを、第2のコンテンツに適用される秘密鍵を用いて上記所定データに電子署名を行った電子署名データに組み合わせて送信する第1の送信手段を備えたものである。このようにしたことによって、例えば第1のコンテンツを送信する場合に、既に放送などが行われた第2のコンテンツを利用を許可するデータを良好に送信できるようになる。

第4の発明は、第3の発明の情報処理装置において、

上記電子署名データを取得する電子署名データ取得手段を有するものである。このようにしたことによって、例えば、離れた場所で電子署名された電子署名データを取得できるようになる。

第5の発明は、第3の発明の情報処理装置において、

5

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記所定データは、 上記第2のコンテンツの参照命令を含むようにしたものである。 このようにしたことによって、例えば、第1のコンテンツを出力 させる際に、必ず第2のコンテンツを参照するようになり、第1 のコンテンツだけが出力されるようなことを防止できる。

10 第6の発明は、第5の発明の情報処理装置において、

上記所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有するものである。このようにしたことによって、第1のコンテンツの第2のコンテンツへの挿入が、決められた位置に行われるようになる。

第7の発明は、

コンテンツデータを受信する受信手段と、

上記受信手段が受信したコンテンツを蓄積するコンテンツ蓄積手段と、

20

15

上記コンテンツ蓄積手段に蓄積された第1のコンテンツに付加された鍵データを使用して、上記受信手段が受信した第2のコンテンツに付加された所定データの電子署名を照合する照合手段と

25

上記照合手段での照合が成功したとき、上記コンテンツ蓄積手段に蓄積された第1のコンテンツを、上記第2のコンテンツでの 指示に基づいて加工するコンテンツ加工手段と、

上記コンテンツ加工手段で加工されたコンテンツを出力するコンテンツ出力手段とを備えた電子機器としたものである。このよ

うにしたことによって、第1のコンテンツを参照しても良いと許可されたコンテンツを受信したときだけ、自動的に別のコンテンツが第1のコンテンツを参照するようになる。従って、過去のコンテンツの製作者や放送業者の権利を守った上で、随時その過去のコンテンツを参照した新たなコンテンツを制作して配信できるようになる。

第8の発明は、第7の発明の電子機器において、

5

10

15

20

25

上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツによる画像又は音声と上記第2のコンテンツによる画像又は音声を合成する処理としたものである。このようにしたことによって、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例えば過去の特定のコンテンツの画像又は音声と、後から送信されたコンテンツとの画像又は音声とを合成させて視聴又は聴取させることができるようになる。

第.9 の発明は、第7の発明の電子機器において、

上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツによる画像又は音声の一部を、上記第2のコンテンツによる画像又は音声に置き替える処理としたものである。このようにしたことによって、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例えば過去の特定のコンテンツの一部の画像や音声などを最新のデータに置き替えて視聴させることができるようになる。

第10の発明は、第7の発明の電子機器において、

上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツによる画像又は音声を、第2のコンテンツによる指示で編集する処理としたものである。このようにしたことによって、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例えば、過去の特定のコンテンツのハイライトシーンだけを表示させるようなことが可能になる。

第11の発明は、ネットワークを介して情報の授受を行い、それら情報を記録及び/又は再生する電子機器において、

第1のコンテンツと、上記第1のコンテンツに関連する第1の 所定データと、第2のコンテンツに適用される秘密鍵を上記第1 の所定データに用い生成された電子署名データとの組み合わせデ ータを受信する第1の受信手段を有するものである。このように したことによって、例えば第1のコンテンツを受信した場合に、 既に放送などが行われた第2のコンテンツを利用を許可するデー タを良好に受信できるようになる。

第12の発明は、第11の発明の電子機器において、

5

10

15

20

25

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記第1の所定データは、第2のコンテンツの参照命令を含むものである。このようにしたことによって、第1のコンテンツを受信したとき、確実に第2のコンテンツを参照するようになる。

第13の発明は、第12の発明の電子機器において、

上記第1の所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始 位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参 照開始位置情報、参照終了位置情報を有するものである。このよ うにしたことによって、第1のコンテンツの第2のコンテンツへ の挿入が、決められた位置に行われるようになる。

第14の発明は、第11の発明の電子機器において、

第2のコンテンツと上記秘密鍵に対応する公開鍵とを受信する 第2の受信手段と、 、、

受信された上記第2のコンテンツと上記公開鍵を記憶する記憶 手段とを有するものである。このようにしたことによって、記憶 手段に記憶された第2のコンテンツと公開鍵とを利用して処理で きるようになる。

第15の発明は、第14の発明の電子機器において、

上記電子署名データを上記公開鍵を用い復号化し、復号化データを生成する復号化手段と、

上記第1の所定データを所定のアルゴリズムに基づいて第2の 所定データに変換するデータ変換手段と、

上記復号化手段により生成された上記復号化データと、上記データ変換手段により変換された上記第2の所定データとを照合する照合手段とを有するものである。このようにしたことによって、照合で一致した場合にだけ、記憶した第2のコンテンツを利用

10 第16の発明は、第15の発明の電子機器において、

できるようになる。

5

15

20

25

上記照合手段の照合結果が一致した場合、上記第1の所定データに基づき上記記憶手段に記憶された第2のコンテンツを所定のタイミングで参照する参照手段とを有するものである。このようにしたことによって、第2のコンテンツを参照することが、確実に行えるようになる。

第17の発明は、第1のコンテンツと、この第1のコンテンツを を参照する第2のコンテンツを処理する情報処理方法において、

上記第1のコンテンツに対して、秘密鍵と公開鍵を生成させ、

上記生成された公開鍵を付加して、上記第1のコンテンツを送信し、

上記第2のコンテンツに付加される所定データに対して、上記 秘密鍵での電子署名を要求し、

上記電子署名された所定データが付加された上記第2のコンテンツを送信するものである。このようにしたことによって、第1のコンテンツの管理者に参照することが許可された場合にだけ、正しい署名が行われた所定データが第2のコンテンツに付加されるので、第1のコンテンツを蓄積した各受信者側の設備では、第1のコンテンツを参照しても良いと許可されたコンテンツを受信

したときだけ、自動的に別のコンテンツが第1のコンテンツを参照するようになる。従って、過去のコンテンツの製作者や放送業者の権利を守った上で、随時その過去のコンテンツを参照した新たなコンテンツを制作して配信できるようになる。

第18の発明は、第17の発明の情報処理方法において、

5

15

20

25

送信される上記第1のコンテンツを受信して蓄積した状態で、 送信される上記第2のコンテンツを受信した場合に、蓄積された 第1のコンテンツに付加された公開鍵を使用して、上記所定デー タの電子署名を照合し、

10 その照合に成功したとき、受信した上記第2のコンテンツの指示に基づいて、上記蓄積された第1のコンテンツに所定の加工を施して出力するものである。このようにしたことによって、過去に受信した第1のコンテンツを利用して第2のコンテンツを出力させることが、良好に行える。

第19の発明は、ネットワークを介して情報の授受を行う情報 処理方法において、

第1のコンテンツと、第1のコンテンツに関連する所定データ とを送信する場合に、

上記第1のコンテンツとは別の第2のコンテンツに適用される 秘密鍵を用いて、上記所定データに電子署名を行い、

その電子署名された電子署名データを上記所定データに組み合わせて送信するものである。このようにしたことによって、例えば第1のコンテンツを送信する場合に、既に放送などが行われた第2のコンテンツを利用を許可するデータを良好に送信できるようになる。

第20の発明は、第19の発明の情報処理方法において、

上記秘密鍵を用いた電子署名を、上記第2のコンテンツ又は上記秘密鍵を管理する側に依頼し、その依頼に基づいて得られた電

子署名データを、上記所定データに組み合わせるようにしたものである。このようにしたことによって、例えば、離れた場所で電子署名された電子署名データを取得できるようになる。

第21の発明は、第19の発明の情報処理方法において、

5

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記所定データは、 上記第2のコンテンツの参照命令を含むようにしたものである。 このようにしたことによって、例えば、第1のコンテンツを出力 させる際に、必ず第2のコンテンツを参照するようになり、第1 のコンテンツだけを出力させるようなことを防止できる。

10

第22の発明は、第21の発明の情報処理方法において、

上記所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有するものである。このようにしたことによって、第1のコンテンツの第2のコンテンツへの挿入が、決められた位置に行われるようになる。

15

第23の発明は、ネットワークを介して情報の授受を行い、それら情報を記録及び/又は再生する情報処理方法において、

20

第1のコンテンツを記録するとき、上記第1のコンテンツに関連する第1の所定データと、既に記録された第2のコンテンツに適用される秘密鍵を上記第1の所定データに用い生成された電子署名データとを記録するものである。このようにしたことによって、第2のコンテンツを参照することを指示するデータを良好に記録できるようになる。

第24の発明は、第23の発明の情報処理方法において、

25

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記第1の所定データは、第2のコンテンツの参照命令を含むようにしたものである。このようにしたことによって、例えば、第1のコンテンツを出力させる際に、必ず第2のコンテンツを参照するようになり、第

1 のコンテンツだけが出力されるようなことを防止できる。 第 2 5 の発明は、第 2 3 の発明の情報処理方法において、

5

10

15

20

25

上記第1の所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始 位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参 照開始位置情報、参照終了位置情報を有するものである。このよ うにしたことによって、第1のコンテンツの第2のコンテンツへ の挿入が、決められた位置に行われるようになる。

第26の発明は、第23の発明の情報処理方法において、

第2のコンテンツと上記秘密鍵に対応する公開鍵とを受信したとき、受信された上記第2のコンテンツと上記公開鍵を記録するようにしたものである。このようにしたことによって、その第2のコンテンツを利用する第1のコンテンツを受信したときに、記録された公開鍵と第2のコンテンツのデータを利用した処理が確実に実行できるようになる。

第27の発明は、第26の発明の情報処理方法において、

上記電子署名データを上記公開鍵を用い復号化し、復号化データを生成し、

上記第1の所定データを所定のアルゴリズムに基づいて第2の 所定データに変換し、

上記復号化データと上記第2の所定データとを照合するように したものである。このようにしたことによって、照合で一致した 場合にだけ、記憶した第2のコンテンツを利用できるようになる

第28の発明は、第27の発明の情報処理方法において、

上記照合の結果が一致した場合、上記第1の所定データに基づき、既に記録された第2のコンテンツを所定のタイミングで参照するようにしたものである。このようにしたことによって、第2のコンテンツを参照することが、確実に行えるようになる。

図面の簡単な説明

5

20

図1は、本発明の一実施の形態による放送システムの全体構成の例を示す構成図である。

図2は、本発明の一実施の形態によるシステムに適用される放送局の構成例を示すブロック図である。

図3は、本発明の一実施の形態によるシステムに適用される受信機の構成例を示すブロック図である。

図4は、図3に示した受信機をデータ処理上から見た構成で示したプロック図である。

10 図 5 は、本発明の一実施の形態による放送動作と受信動作を時間の流れで示した図である。

図 6 は、図 5 に示した処理を、データの流れで示した説明図である。

図7は、秘密鍵と公開鍵を使用した処理例を示した説明図であ 15 る。

> 図 8 は、本発明の一実施の形態により過去のコンテンツを利用 する例(番組紹介を行う例)を示した説明図である。

図9は、図8の例による処理を示したフローチャートである。

図10は、本発明の一実施の形態により過去のコンテンツを利用する例(CMを差し替える例)を示した説明図である。

図11は、図10の例による処理を示したフローチャートである。

図12は、本発明の他の実施の形態による放送システムの全体構成の例を示す構成図である。

25 図13は、図12の例のシステムに適用される放送局の構成例を示すプロック図である。

図14は、図12の例のシステムに適用される鍵サーバの構成例を示すブロック図である。

図15は、本発明の他の実施の形態による放送動作と受信動作を時間の流れで示した図である。

図16は、図12に示した処理を、データの流れで示した説明 図である。

5

10

15

20

25

発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の一実施の形態を、図1~図11を参照して説明 する。

図1は本例の放送システムの全体構成例を示した図である。本例においては、衛星放送によるテレビジョン放送システムに適用した例としてあり、ここでは第1の放送局1と第2の放送局2とが用意されて、両放送局1,2は何らかのネットワーク3で接続されている。このネットワーク3については、どのような通信手段であっても良く、電話回線、専用通信回線などが適用可能である。或いは、ネットワーク3として、インターネットや電子メールによるデータ伝送を利用しても良い。

第1の放送局1と第2の放送局2は、人工衛星4に対して所定のアップリンクで放送データを無線送信し、人工衛星4からのダウンリンクで各ユーザ側に設置された受信機10に対して放送データを無線送信し、放送局1,2からの各種コンテンツ(番組)を、例えば各放送局毎に割当てられたチャンネルを使用して送信する。ここでは、受信機10に接続された受像機5で、受信した放送の視聴を行う構成としてある。本例の受信機10は、ハードディスクによる番組記録再生機能を内蔵させてある。なお、受信機10と受像機5は一体化されている場合もある。

図2は、本例の放送局1,2の構成例を示す図である。本例では、映像コンテンツデータベース101と、オーディオコンテンツデータベース102と、公開鍵データベース103と、秘密鍵

データベース104と、データコンテンツデータベース111と、参照許可条件データベース114とが、データベースとして用意されている。公開鍵データベース103と、秘密鍵データベース104には、鍵発行サーバ105で生成された公開鍵及び秘密鍵をそれぞれ保存する。

5

10

15

20

25

映像コンテンツデータベース101とオーディオコンテンツデータベース102には、放送素材となる映像/オーディオ/データコンテンツを格納してある。映像コンテンツデータベース101から出力された映像コンテンツデータを、ビデオエンコーダ106でMPEGビデオストリームパケットにエンコードし、多重化装置108に供給する。オーディオストリームパケットを、オーディオエンコーダ107でMPEGオーディオストリームパケットにエンコードし、多重化装置108に供給する。

多重化装置108では、映像パケットとオーディオパケットとに、データエンコーダ109から供給されるデータを多重化して、送出装置110に供給し、その多重化されたデータを放送データとして送出する。

データエンコーダ109では、データコンテンツデータベース 111から供給されるデータコンテンツと公開鍵データベース1 03から供給される公開鍵のデータとを、MPEGデータパケットに変換するエンコード処理を行い、処理されたMPEGデータ パケットを、多重化装置108に供給する。

参照許可条件データベース114には、放送局に用意された各コンテンツに対して、その参照を許可する条件が登録してある。 参照を許可する条件としては、例えば、放送局、コンテンツ中で 参照を許可/禁止する部分、許可/禁止する提示方法、利用料金などがある。

この参照許可条件データベース114に格納されたデータと、 秘密鍵データベース104に保持された秘密鍵のデータは、署名 処理サーバ113に供給する。署名処理サーバ113は、署名を 依頼される側の放送局であるとき(後述する図5の例の放送局1)、ネットワーク3を経由して受信したメタデータに署名を行い 、メタデータの送信元に送信する。署名を依頼する側(後述する 図5の例の放送局2)から提示されたメタデータには、参照先コンテンツ、参照位置、提示方法が記述されており、その内容が、 事前に設定して参照許可条件データベース114に格納された参 照許可条件と一致したとき、秘密鍵データベース104に保持された秘密鍵を使用して、メタデータに署名を行って、ネットワーク3を介して依頼元に送信する。

5

10

15

20

25

署名依頼処理サーバ112は、署名を依頼する側の放送局であるとき(後述する図5の例の放送局2)、署名を依頼される側の放送局に対して、メタデータをネットワーク3に送信し、署名されたメタデータをネットワーク3を介して受信して、その署名されたメタデータを、データコンテンツデータベース111に格納させる。

図3は、本例の受信機10の構成例を示す図である。受信機10は、セットトップボックス又はIRD(Integrated Receiver Decoder)と称される構成ものである。衛星4からの放送波を受信するアンテナ11は、受信機10内のチューナ部12に接続してあり、チューナ部12でこの受信機10の中央制御ユニット(CPU)21から指示された所定のチャンネルを受信する。チューナ部12で受信された信号(ベースバンド信号又は中間周波信号)は、復調部13に供給して、伝送信号の変調方式に対応した復調処理を行う。具体的には、例えば8相PSK復調,QPSK復調,64QAM復調などの伝送信号に対応した復調方式での復

調が行われる。

5

10

15

20

25

復調部13で復調された受信信号は、ストリームデコーダ14に供給して、トランスポートストリームと称されるデジタルデータを抽出する。このとき、受信データに多重化されている各種データを分離する処理し、例えば番組を構成するコンテンツに付加されて伝送された各種データについても分離する。このコンテンツに付加されて伝送されたデータの1つとして、メタデータと称されるものがある。このメタデータには、コンテンツを構成する番組の映像データの表示形態や、音声データの出力形態などを規定するデータが含まれる。また、後述する鍵データがメタデータに含まれる場合もある。

ストリームデコーダ14で抽出された映像データ及び音声デー タは、ここではMPEG (Moving Picture Expers Group) 2方 式で圧縮符号化されたデジタルデータであり、このMPEG2方 式の映像データ及び音声データのデコードを行うMPEGデコー ダ15に供給して、MPEG2方式からのデコードを行う。デコ ードされた映像データは、合成部16で合成画像生成部17から 供給される映像データの合成処理を必要により行った後、映像出 力部19に供給し、接続された受像機(図示せず)の映像処理回 路に供給する。合成画像生成部17で生成させる合成用のデータ については、オンスクリーンディスプレイ(OSD)と称される 文字、数字、記号などをメインの画像に重畳して表示させるため のデータの他に、子画面表示やマルチ画像表示などを行うための データなどの各種形態の表示が行えるようなデータを生成できる ようにしてある。後述するメタデータに基づいて蓄積されたコン テンツの映像データと受信したコンテンツの映像データとを合成 するためのデータについても、この合成画像生成部17で生成さ

れる。

また、MPEGデコーダ15でデコードされた音声データは、 音声出力部18から受像機(又はステレオ再生装置などの音声処理装置)の音声処理回路に供給する。

5

なお、受信機10に接続された受像機などがデジタルデータを 入力できる機器の場合には、映像出力部19や音声出力部18の 出力は、デジタルデータのまま供給し、アナログ入力だけの機器 が接続されている場合には、映像出力部19や音声出力部18で アナログ変換が必要である。また、受像機は受信機10に一体化 されている場合もある。

10

ここまでの放送信号を受信して出力するまでのそれぞれの処理は、この受信機10が備える中央制御ユニット(CPU)21の制御で実行される。CPU21と受信機10内の各回路とは内部バスで接続されている。また、この内部バスを介して制御用のプログラムなどが予め格納されたROM22と、ワークRAMであるRAM23とが接続してある。

15

20

さらに本例の受信機10は、受信したコンテンツなどを記録するための大容量記憶手段としてのハードディスクドライブ(HDD)25を備え、そのHDD25でのデータの記録及び再生を、内部バスに接続されたディスクコントローラ24の制御で実行するようにしてある。例えば、受信してストリームデコーダ14で抽出された所定のコンテンツの映像データ、音声データと、そのコンテンツのメタデータを、ディスクコントローラ24の制御で出いたデータは、ディスクコントローラ24の制御で記録されたデータは、ディスクコントローラ24の制御で記録されたデータは、ディスクコントローラ24の制御で記出された、映像データや音声データについてはMPEGデコーダ15に供給して、デコードされた後、接続された受像機などに再生データとして供給させる。読出されたメタデータについては、C

25

PU21に供給し、映像データや音声データを処理する上で必要な制御処理を判断する。HDD25は、例えば数十Gバイト~数百Gバイトの記憶容量を有して、数十時間から数百時間分の映像データなどを記憶できる。

なお、HDD25の代わりに、例えば着脱自在な記録メディア を使用した記録手段を使用しても良い。

5

10

15

20

25

そして本例においては、HDD25に記憶させるコンテンツのメタデータに鍵データが付加されている場合には、該当するコンテンツがHDD25に記録(蓄積)され続ける限りは、その鍵データについてもそのままHDD25に記録させて保持させるようにしてある。HDD25に記録されたコンテンツのデータの読出しに、特に制限がない場合には、受信機10の操作手段(図示せず)のユーザの操作に基づいて、任意のときに再生処理が行われる。

また、HDD25に記録されたコンテンツ(以下コンテンツAとする)とは別のコンテンツ(以下コンテンツBとする)を受信機10が受信し、その受信したコンテンツBに含まれるメタデータで、HDD25に記録されたコンテンツAを参照することが指示されたときには、受信したコンテンツBに含まれるメタデータ中の所定のデータを、HDD25に記録されたコンテンツAのメタデータに含まれる鍵データで照合し、照合を確認したときだけ、コンテンツAを参照した処理が行えるようにしてある。

なお、このとき照合に使用する鍵データは、コンテンツAに対して放送局側で生成された秘密鍵(シークレットキー)データ及び公開鍵(パブリックキー)データの内の、公開鍵データであり、秘密鍵データについては公開されずに放送局内で保持される。この公開鍵と秘密鍵を使用した処理の詳細については後述する。次に、このコンテンツBがコンテンツAを参照するデータ処理

から見た受信機10の構成を図4に示す。受信機10内のチューナ部12で受信して復調部13及びデコーダ14で処理されたコンテンツのデータは、HDD25に蓄積させる場合には、HDD25内のコンテンツ格納部25aに格納され、そのコンテンツのメタデータ及び公開鍵データについては、HDD25内のメタデータ格納部25bに格納される。HDD25内のコンテンツ格納部25aとメタデータ格納部25bは、ディスクコントローラ24の制御で仮想的に記録エリアが分割されて設定されるものである。

10

15

5

そして、この受信機10でコンテンツBを受信し、そのコンテンツBのメタデータをCPU21内の制御部21aが判断して、 蓄積されたコンテンツAを参照することが要求されている場のスクデータの内の一部のデータを、制御部21aからCPU21内に構成される署名照合部21bに送るの照合部21bに蓄積されたコンテンツAのメタデータに付加たことを、 HDD25に蓄積されたコンテンツAのメタデータに付加たことを、 MPEGデコードを行い、 III のデコードを行い、 III の III の

25

20

署名照合部21bで電子署名の照合が確認できない場合には、MPEGデコーダ15でコンテンツAのデコードを許可させず、コンテンツBによる画像や音声の出力時にコンテンツAを参照できないように制限させる。

次に、このようなコンテンツBによるコンテンツAの参照処理

の流れを、図5のチャートを参照して説明する。図5は、放送システム全体から見た流れの図であり、ここではコンテンツAを図1に示した放送局1が送出し、コンテンツBを図1に示した放送局2が送出し、それぞれのコンテンツA、Bを受信機10で受信するものとする。

5

10

15

20

25

まず放送局1では、コンテンツAを送出するに先立って、このコンテンツAに対する秘密鍵データと公開鍵データの組を生成させ(ステップST11)、コンテンツAを放送する際に、そのとき生成された公開鍵データをメタデータに付加させる(ステップST12)。受信機10では、このコンテンツAを受信して、このコンテンツAを受信機10内のHDD25に蓄積させるとき、メタデータに付加された公開鍵データについても蓄積させる(ステップST13)。

その後、放送局2でコンテンツAを参照するコンテンツBを生成させたとき、放送局2は、ネットワーク3経由で放送局1に対して、コンテンツBのメタデータを送り、電子署名を依頼する(ステップST14)。このとき放送局1では、放送局2からの依頼を許諾するか否か、依頼の条件や内容などから判断する。この依頼に応じるか否かは、例えばライセンス条件やコンテンツAの利用料金などを判断して決める。

そして、依頼に応じるとき、コンテンツBのメタデータの一部、又はコンテンツBのメタデータに関連するデータに、コンテンツAに対して生成させた秘密鍵データを使用して電子署名する(ステップST15)。そして、その電子署名されたメタデータを放送局1から、ネットワーク3経由で放送局2に伝送する(ステップST16)。

この電子署名されたメタデータを放送局 2 が受信した後には、 その受信した電子署名されたメタデータをコンテンツ B に付加し

5

10

15

20

25

て(厳密にはコンテンツBのデータ+コンテンツBの原メタデータ+電子署名データ)、放送開始時間になるとコンテンツBの送信を行う(ステップST17)。

そして、この放送されたコンテンツBを受信機10が受信し、 こ の コ ン テ ン ツ B の メ タ デ ー タ で コ ン テ ン ツ A を 参 照 す る こ と が 指示されていることを受信機10内のCPU21が判断すると、 上記電子署名されたメタデータを、受信機10内に蓄積されたコ ンテンツAの公開鍵データを使用して復号化して復号化データを 生成する。一方、コンテンツBのメタデータも送信側が電子署名 で使用した同じ所定のアルゴリズムでデータ変換を行い、変換デ ータを生成する。そして、上記復号化データと上記変換データと の照合処理を行う。そして、この照合に成功したか否か判断し、 照合に成功した場合だけ、コンテンツBのメタデータで指示され た方法で、蓄積されたコンテンツAと受信したコンテンツBとを 合成して、受信機10から出力させ、接続された受像機5で視聴 させる(ステップST18)。なお、コンテンツBを受信すると 同時に、コンテンツAとコンテンツBを合成させたデータの出力 を行うのではなく、コンテンツBについても受信機10内のHD D25に蓄積させて、その蓄積されたコンテンツBを出力させる とき、コンテンツAを参照して合成などを行うようにしても良い

図 6 は、図 5 のフローチャートで示した処理を、データの流れから見た図である。図 6 の中のステップ数は、図 5 に一致させてある。コンテンツ A を放送した放送局 1 では、秘密鍵データと公開鍵データとを生成させて、コンテンツ A を放送する際には、コンテンツ A のデータに公開鍵データが付加されている。コンテンツ A を参照するコンテンツ B を放送する放送局 2 では、放送局 1 との間で、メタデータの署名の依頼と、その依頼したメタデータ

5

10

15

20

25

の返送が行われる。そして放送局 2 は、この署名されたメタデータが付加されたコンテンツ B を放送する。

ここで、秘密鍵データと公開鍵データとを使用した電子署名の処理例について、図7を参照して説明する。まず、電子署名したいコンテンツBのメタデータがある場合、そのメタデータのメッセージダイジェストを作成する(ステップST21)。なおくこのときのメタデータには、コンテンツAの参照命令を少なくとも含むものである。また、ここでのメッセージダイジェストとは、元のデータの特徴を表す固定長(例えば128ビット程度)のされる。このメッセージダイジェストは、異なるデータに対してリンメッセージダイジェストは、異なるデータに対していまったが生成される確率は極めて低く、メッセージダイジェストが生成される確率は極めて低く、メッセージダイジエストが変わらないように元のデータ(メタデータ)を改変することは実質上不可能である。

このメッセージダイジェストの生成は、例えば放送局2側で行う(放送局1側で行っても良い)。そして、そのメッセージダイジェストを放送局1に送って、放送局1に保持された秘密鍵データを使用して暗号化して、電子署名されたデータとする(ステップST22)。この際に使用される公開鍵暗号系としては、RSA方式などが知られている。そして放送局2内では、この電子署名されたメッセージダイジェストのデータを、コンテンツBのメタデータに付加して放送する(ステップST23)。

そして、コンテンツBを受信した受信機内では、そのコンテンツBのメタデータに付加された電子署名されたメッセージダイジェストのデータを抽出し、そのデータを受信機内で保持されたコンテンツAの公開鍵データで復号する(ステップST24)。また受信機内で、コンテンツBのメタデータから、メッセージダイジェストを生成させる(ステップST25)。このときには、ス

テップST21でメッセージダイジェストを生成させた際と同じアルゴリズムを使用して生成させる。そして、生成されたメッセージダイジェストと復号されたデータとを受信機内で比較し(ステップST26)、一致したとき、受信機内で電子署名を確認したものと判断する。

5

10

15

20

25

次に、このような処理で実行されるコンテンツBによるコンテ ンツAの参照処理の例を説明する。図8は、コンテンツBがコン テンツAの番組紹介を行うコンテンツである例である。ステップ ST31でコンテンツAが、メタ(1)に記述された公開鍵と共 に放送されて、そのデータが受信機で蓄積された後、ステップS T32でそのコンテンツAを参照するコンテンツBが送信された とき、受信機に接続された受像機の画面では、メタ(2)の記述 に従い、コンテンツ A の映像 データ A V (1) の主要な場面の画 像などが縮小されて表示され、コンテンツBの映像データAV(2) による番組の紹介者などの画像などが合成されて表示される 。ここでメタ(2)には、参照されるAV(1)および参照範囲 (開始/終了位置)、AV(1)およびAV(2)の画面上での 表示位置/縮小比率/タイミングに関する情報が、これらの記述 に対する電子署名と共に記述される。また、コンテンツAの番組 の内容をメタ(2)中にテキストデータとして記述しておき、そ の内容を文字などで紹介する画像についても、コンテンツBのデ ータであるメタ(2)の指示(すなわち表示位置/タイミング、 表示書式など)に基づいて受信機内で生成されて、同時に表示さ れるようにしても良い。また、音声についても、コンテンツAの 番組の音声の一部に、コンテンツBによる音声を合成させても良 61

この図 8 に示した例でのメタデータの例を示すと、以下のようになる。

```
(メタデータ)
        <参照 i d = "R1">
         〈参照先〉
5
          〈コンテンツ〉A V 1 〈/コンテンツ〉
          〈開始位置〉t 1</開始位置>
          <終了位置>t 2</終了位置>
         〈/参照先〉
         〈提示形態〉
10
          〈子画面表示〉
          <参照コンテンツ表示位置>(X A, Y A)</参照コンテンツ表示位置>
          <参照コソテソツ縮小率>50%</参照コソテソツ縮小率>
          < オリジナルコンテンツ表示位置>(X g, Y g)</ オリジナルコンテンツ表示位置>
          <オリジナルコンテンツ縮小率>50%</オリジナルコンテンツ縮小率>
          〈表示タイミング〉t 。〈/表示タイミング〉
15
          〈/子画面表示〉
         〈/提示形態〉
        </参照>
        ... ...
20
        〈署名〉
         <Signature xmlns="http://www.w3c.org/2000/09/xmldsig#">
         <SignedInfo>
         • • • • • •
          <ReferenceURI= "#R1" >....</Reference>
25
         </SignedInfo>
      Signature>
        </署名>
      く/メタデータ>
```

この例のメタデータの署名部分は、XML-Signature の仕様に従った記述である。この例では、署名の対象が〈参照 i d= "R 1" > から始まる部分であることが示されている。また、子画面表示の表示形態として、1 画面中での表示位置(X X Y X)及び(X X Y X)(図 8 参照)と、表示される縮小率が指定されて、図 8 に示したような子画面表示が行われる状態を指定している。

5

10

15

20

25

図9は、この図8の例による端末側での処理例を示したフローチャートである。このフローチャートに従って説明すると、まずステップS11において、復調部13及びストリームデコーダ14にて、入力ストリームデータを、コンテンツとメタデータに分離する。

次にステップS12において、制御部21aにてメタデータをパーズし、「参照」要素及び対応する「署名」要素の内容を抽出する。そしてステップS13において、署名照合部21bにて、「参照」要素中の「コンテンツ」要素の内容を元に、事前に蓄積しておいたコンテンツAの公開鍵をメタデータ格納部25bから取り出す。

そしてステップS14において、署名照合部21bにて、取り出した公開鍵を用いて、「参照」/「署名」の内容を照合する。

このとき、ステップS15で、照合に成功したか否か判断し、 照合に成功しないときには、ステップS16に移り、処理を中断 させる。また、照合に成功した場合には、ステップS17に移り 、デコーダ15,合成部16,合成画像生成部17において、制 御部21aと署名照合部21bの指示に基づき、ストリームデコ ーダ14から出力されるストリームである、コンテンツBのデコ ード及び表示を開始させる。

その後、ステップS18に移り、時刻t。まで待機する。さら

にステップS19に移り、デコーダ15において、署名照合部2 1 b の指示に基づき、メタデータ格納部25aに格納されている コンテンツAについて、タイミングt」からタイミングt₂まで のデコードを開始する。このとき同時に、制御部21aの指示に 基づき合成部16及び合成画像生成部17でのコンテンツA及び Bの合成及び表示を開始させる。

5

10

15

20

25

ここでは番組紹介を行う例としたが、他の参照処理を行うようにしても良い。例えば、コンテンツAとしてサッカーゲームなどのスポーツ中継の番組とし、コンテンツBとして、そのスポーツ中継のハイライトシーンなどの一部の場面だけを紹介するスポーツニュース番組としてのコンテンツとし、コンテンツBを視聴させるとき、コンテンツAとして蓄積された画像の中のハイライトシーンを順に紹介するような画像や音声を出力させても良い。

また、映画やドラマなどのコンテンツ(コンテンツA)を語学学習用の教材として参照するような場合に、コンテンツBでその参照するようなデータを送り、図8に示したような番組紹介の代わりに、コンテンツAの映像や音声に何らかの編集処理を施して、その映像や音声の出力と同時にセリフの原語表示、翻訳表示などを文字で行ったり、翻訳された音声を出力させるようにしても良い。

このように本例の処理を行うことで、既に送られて蓄積されたコンテンツAを参照するコンテンツBの視聴が可能になるが、いずれの場合でも、受信機側では公開鍵データを使用して一致が確認できた場合にだけ、このような参照処理を行うので、コンテンツAを送出させた放送局側が秘密鍵データを外部に漏らさない限りは、コンテンツAを送出させた放送局で承認がされない限り、コンテンツAを参照する視聴が行えないので、著作権などを侵害するような形での他のコンテンツの参照を効果的に防止できる。

また、図10は、コンテンツBによるコンテンツAの参照処理 として、コンテンツAの映像及び音声の一部を、コンテンツBの 映像及び音声に置き替える場合の例である。即ち、図10Aに示 すように、コンテンツ A による番組として、シーン 1, シーン 2 , シーン 3 などの場面の変化時に、特定のコマーシャル C M 1, CM2, СМ3……を入れてあるものとする。このとき、コンテ ンツBとして、図10Bに示すように、このコンテンツAのコマ ーシャルCM1, СМ2, СМ3……を置き替えるコマーシャル CM11, CM12, CM13····の映像及び音声を送る。この · 場合には、コンテンツBのデータについても、受信機内のHDD に蓄積させる。このデータにはコンテンツAにおけるCM1, C M2, CM3……の開始/終了位置、コンテンツBにおけるCM 11, CM12, CM13……の開始/終了位置、およびCM1 とСM11、СM2とСM12、…・を置き替えることを指示す るコマンドが、これらの記述に対する電子署名と共に記述される 。そして、コンテンツBを受信した後にコンテンツAの番組を視 聴するときには、図10Cに示すように、HDD中に格納された データの指示に従って、コマーシャルСМ1, СМ2, СМ3… ··をコマーシャルCM11, CM12, CM13····に置き替え て出力させて視聴させる。

この図10に示した例でのメタデータの例を示すと、以下のようになる。

(メタデータ)

• • • • • • •

5

10

15

20

25 〈参照 i d = "R1" >

く参照先と

<コンテンツ>コンテンツ A </コンテンツ> <開始位置> s 1</開始位置>

```
〈終了位置〉e 、〈/終了位置〉
        〈/参照先〉
        〈提示形態〉
         〈置 換〉
5
         〈コンテンツ〉コンテンツ A 〈/ コンテンツ〉
         〈開始位置〉s 11</開始位置>
         <終了位置>e 11</終了位置>
         </ 置換>
        〈/提示形態〉
10
        </参照>
       〈参照 i d = "R2" > .... </参照> (→CM2, CM12に関する記述)
       〈参照 i d = "R3" > .... </参照> (→CM3, CM13に関する記述)
      . . . . . .
       〈署名〉
15
        <Signature xmlns="http://www.w3c.org/2000/09/xmldsig#">
         <SignedInfo>
         <ReferenceURI= "#R1" >....</Reference>
         </SignedInfo>
20
        <Signature>
       </署名>
       〈署名〉.....〈/署名〉 (→ 〈参照id= "R2" > 部分の署名)
       〈署名〉....〈/署名〉 (→ 〈参照id= "R3" > 部分の署名)
      く/メタデータ>
25
       このメタデータの例の内の括弧書きの部分は、メタデータの内
      容を説明したものである。この例のメタデータの署名部分につい
      ても、XML-Signature の仕様に従った記述であり、 <Refere
      nceURI= "#R1" > との記述は、署名の対象が〈参照 i d = "R1
```

">から始まる部分であることを表している。

5

10

15

20

25

この例では、〈参照先〉として、コンテンツAのCM1の開始位置s」と終了位置e」が記述されている。また、提示形態が〈置換〉であるコンテンツBのCM11の開始位置s」と終了位置e」が記述され、コンテンツAのCM1が、コンテンツBのCM1に置換されることを表している。

図11は、この図10の例による端末側での処理例を示したフローチャートである。このフローチャートに従って説明すると、まずステップS21において、復調部13及びストリームデコーダ14にて、入力ストリームデータを、コンテンツとメタデータに分離し、ストリームデータをコンテンツ格納部25aに格納させる。せ、メタデータをメタデータ格納部格納部25bに格納させる。

次に、ステップS22において、制御部21aにて、メタデータをパーズし、各「参照」要素および対応する「署名」要素の内容を抽出する。そしてステップS23で、署名照合部21bにて、「参照」要素中の「コンテンツ」要素の内容を元に、事前に蓄積しておいたコンテンツAの公開鍵をメタデータ格納部25bから取り出す。

この公開鍵が取り出されると、ステップS 2 4 に移って、署名 照合部 2 1 b にて、取り出した公開鍵を用いて、各「参照」/「 署名」の内容を照合する。そして、ステップS 2 5 で、この照合 に成功したか否か判断する。照合に失敗したときには、ステップ S 2 6 に移って、処理を中断する。

照合に成功した場合には、ステップS27に移り、デコーダ15,合成部16,合成画像生成部17において、制御部21aと署名照合部21bの指示に基づき、コンテンツ格納部25aに格納されたコンテンツAのデコード及び表示を開始させる。

その後、ステップS28に移り、全ての処理が完了したか否か

判断し、全ての処理が終了したと判断したとき、ステップ S 2 9 に移り、コンテンツ A の残りを再生して終了する。

ステップS28で、全ての処理が完了してないと判断したとき、ステップS30に移る。ここで、残りの参照のうち開始位置が最も早いものの開始位置をsi、終了位置をeiとするとき(図10A参照)、コンテンツAの再生が開始位置siに差し掛かるまで待つ。

5

10

15

20

25

そしてステップS31に移り、デコーダ15,合成部16,合成画像生成部17において、制御部21aと署名照合部21bの指示に基づき、コンテンツAの再生を中断し、替わりに「置換」要素の内容に従って、コンテンツBのCM11部分のデコードとそのデコードされたデータの表示を、開始位置s。(図10B参照)から行われる。

その後、さらにステップS32に移り、デコーダ15、合成部 16、合成画像生成部17において、制御部21aと署名照合部 21bの指示に基づき、終了位置e。(図10B参照)でコンテンツBの再生を終了し、位置e。からコンテンツAの再生を再開させる。

この図10、図11に示すように処理することで、例えば最初にコンテンツAに含まれたコマーシャルで宣伝する内容に時期的な有効期限などがある場合、その期限が切れた時点で、新たなコマーシャルをコンテンツBとして送ることで、ユーザ側では常に最新のコマーシャルを視聴できるようになる。この場合、最初にコンテンツAに入っていたコマーシャルと差し替えることが承認されない限り、別のコマーシャルに差し替えられることはないので、そのコマーシャルを流しているスポンサーの権利を侵害するような形で差し替えられることはない。

なお、ここまでの説明では、各コンテンツの鍵データは、放送

局が保持するようにしたが、放送局とは別の鍵管理サーバ(鍵管理会社)をネットワーク上に設けて、その鍵管理サーバが秘密鍵データや公開鍵データを管理するようにしても良い。図12はその場合のシステム構成例を示した図であり、放送局1,2に接続されたネットワーク3には、鍵管理サーバ6が接続されている。

図13は、放送局1,2と鍵管理サーバ6とを別にした場合の、放送局1,2の構成例を示した図である。

5

10

15

20

25

この例では、映像コンテンツデータベース101と、オーディオコンテンツデータベース102と、公開鍵データベース103 と、データコンテンツデータベース111とが、データベースとして用意されている。公開鍵データベース103には、公開鍵を保存する。

映像コンテンツデータベース101とオーディオコンテンツデータベース102には、放送素材となる映像/オーディオ/データコンテンツを格納してある。映像コンテンツデータベース101から出力された映像コンテンツデータを、ビデオエンコーダ106でMPEGビデオストリームパケットにエンコードし、多重化装置108に供給する。オーディオストリームパケットを、オーディオエンコーダ107でMPEGオーディオストリームパケットにエンコードし、多重化装置108に供給する。

多重化装置108では、映像パケットとオーディオパケットとに、データエンコーダ109から供給されるデータを多重化して、送出装置110に供給し、その多重化されたデータを放送データとして送出する。

データエンコーダ109では、データコンテンツデータベース 111から供給されるデータコンテンツと公開鍵データベース1 03から供給される公開鍵のデータとを、MPEGデータパケッ

トに変換するエンコード処理を行い、処理されたMPEGデータ パケットを、多重化装置108に供給する。

署名依頼処理サーバ112は、署名を依頼する側の放送局であるとき、署名を依頼される側に対して、メタデータをネットワーク3に送信し、署名されたメタデータをネットワーク3を介して受信して、その署名されたメタデータを、データコンテンツデータベース111に格納させる。

5

10

15

20

25

図14は、鍵管理サーバ6の構成例を示した図である。鍵管理サーバ6は、データベースとして、公開鍵データベース201と、秘密鍵データベース201と、秘密鍵データベース203とを備える。公開鍵データベース201と、秘密鍵データベース202が格納する公開鍵及び秘密鍵は、鍵発行サーバ204が生成させたものである。署名処理サーバ205は、ネットワーク3を介してメタデータに署名依頼があるとき、参照許可条件データベース203に格納された参照条件を満たすとき、秘密鍵データベース202が格納した秘密鍵を使用して、メタデータに署名して、依頼した放送局側にネットワーク3を介して送信する。

図15は、この鍵管理サーバ6を使用した場合のコンテンツA, Bの送出処理例を示した図である。まず、コンテンツAを送出する放送局1では、そのコンテンツAを他のコンテンツが利用する際のライセンス条件を、鍵管理サーバ6に登録させる(ステップST41)。そして、鍵管理サーバ6では、コンテンツAに対する秘密鍵データと公開鍵データを生成させ(ステップST42)、公開鍵データだけを放送局1に送る(ステップST43)。秘密鍵データについては、鍵管理サーバ6内で保持させておく。

ここまでの処理が行われた後に、放送局1はコンテンツAに公開鍵データをメタデータを付加して送信する(ステップST44)。受信機10では、このコンテンツAを受信して、このコンテ

5

10

15

20

25

ンツAを受信機 1 0 内のHDD 2 5 に蓄積させるとき、メタデータに付加された公開鍵データについても蓄積させる(ステップ S T 4 5)。

その後、放送局2でコンテンツAを参照するコンテンツBを生成させたとき、放送局2は、ネットワーク3経由で鍵管理サーバ6に対して、コンテンツBのメタデータを送り、電子署名を依頼する(ステップST46)。このとき鍵管理サーバ6では、コンテンツAに対して登録されたライセンス条件のデータを、放送局2に送り(ステップST47)、そのライセンス条件に同意するデータが鍵管理サーバ6に送られたとき(ステップST48)、コンテンツBのメタデータから生成されたメッセージダイジェストに、コンテンツAに対して生成させた秘密鍵データを使用して電子署名する(ステップST49)。そして、その電子署名されたメタデータを鍵管理サーバ6から、ネットワーク3経由で放送局2に伝送する(ステップST50)。

この電子署名されたメタデータを放送局2が受信した後には、 その受信した電子署名されたデータをコンテンツBのメタデータ に付加して、放送開始時間になるとコンテンツBの送信を行う(ステップST51)。

そして、この放送されたコンテンツBを受信機10が受信し、このコンテンツBのメタデータでコンテンツAを参照することが指示されていることを受信機10内のCPU21が判断すると、コンテンツBのメタデータの一部を、受信機10内に蓄積されたコンテンツAの公開鍵データを使用して照合し、照合に成功したか否か判断し、照合に成功した場合だけ、コンテンツBのメタデータで指示された方法で、蓄積されたコンテンツAと受信したコンテンツBとを合成して、受信機10から出力させ、接続された受像機5で視聴させる(ステップST52)。

図16は、図15のフローチャートで示した処理を、データの流れから見た図である。図16の中のステップ数は、図15に一致させてある。コンテンツAを放送した放送局1とは別の鍵管理サーバ6では、秘密鍵データと公開鍵データとを生成させて保持させてある。そして、放送局1がコンテンツAを放送する際には、コンテンツAのデータに公開鍵データが付加されている。コンテンツAを参照するコンテンツBを放送する放送局2では、鍵管理サーバ6との間で、メタデータの署名の依頼と、その依頼したメタデータの返送が行われる。そして放送局2は、この署名されたメタデータが付加されたコンテンツBを放送する。

5

10

15

20

25

このように放送局とは別の鍵管理サーバを設けたことでも、上述した図1~図11に示した処理と同様の処理が可能になる。

なお、上述した実施の形態では、コンテンツAを配信する第1の放送局1とコンテンツBを配信する第2の放送局2とが別の放送局である例としたが、コンテンツA、Bを配信する放送局が同じであっても良い。なお、ここでの放送局とは、コンテンツを送信させるいわゆる送信所として示したが、放送局ではコンテンツの配信や管理だけを行って、そのコンテンツの送信については、別の送信所から行う構成であっても良い。

また、上述した実施の形態では、衛星放送を利用した放送システムに適用した例としたが、他の伝送路による放送システムにも適用可能である。この場合、予め規定された伝送チャンネルで放送を行うテレビジョン放送やラジオ放送のような一般的な意味での放送だけでなく、無線又は有線の伝送路を使用して不特定多数のユーザにコンテンツを配信するサービスであれば適用可能であり、例えばいわゆるインターネット放送のような、何らかのネットワークで接続された不特定多数のユーザ(或いは予め契約された複数のユーザ)の端末(受信機)に対して、サーバ(放送局)

側から各種コンテンツを配信させる際にも、本発明を適用することが可能である。

また、上述した実施の形態の説明では、後から送信されるコンテンツが参照する過去のコンテンツは、1つのコンテンツだけとしたが、蓄積された複数のコンテンツを参照するような場合にも適用可能である。

5

10

15

20

25

また、上述した実施の形態では、放送される各コンテンツのスクランブル処理については何も説明しなかったが、何らかのスクランブル処理を施して放送して、契約された特定のユーザの受信機だけが受信できるようにしても良い。この場合、元のコンテンツAを参照するコンテンツBを視聴する際にだけ、スクランブルがかかるようにして、契約(課金)されたユーザだけがコンテンツBによる視聴ができるようにしても良い。逆に、コンテンツAに対してスクランブルを施し、コンテンツBによる参照時(例えば番組紹介など)にはスクランブルがかからないようにして、課金処理を行ったユーザだけが、コンテンツAを完全に視聴できるようにしても良い。

また、上述した実施の形態では、放送信号として放送局から受信端末に伝送する場合について説明したが、放送以外の形態でストリームデータを伝送する場合にも適用可能である。

また、上述した実施の形態では、放送局及び受信機のいずれも、データ格納手段やエンコーダ、デコーダなどを専用の回路で構成させるようにしたが、例えば同様の処理を実行するソフトウェアを、コンピュータ装置などのデータ処理装置に組み込んで、放送局又は受信機として機能するようにしても良い。この場合、ソフトウェアは、ディスク、テープ、メモリカードなどの媒体に記憶させて配付する他に、インターネットなどの伝送媒体を使用して配付するようにしても良い。

産業上の利用可能性

本発明にかかる情報処理方法、情報処理装置、電子機器及び媒体によると、最初に送ったコンテンツの管理者に参照することが許可された場合にだけ、正しい署名が行われた所定データが別のコンテンツに付加されるので、最初に送信されたコンテンツを蓄積した各受信者側の設備では、そのコンテンツを参照しても良いと許可されたコンテンツを受信したときだけ、自動的に別のコンテンツが参照するようになる。従って、過去のコンテンツの製作者や放送業者の権利を守った上で、随時その過去のコンテンツを参照した新たなコンテンツを制作して配信できるようになる。

この場合、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例えば過去の特定のコンテンツの一部を利用した別のコンテンツを作成して視聴させることが良好にできるようになる。

また、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、例 えば過去の特定のコンテンツの一部の画像や音声などを最新のデ ータに置き替えて視聴させることができるようになる。

さらに、過去のコンテンツの管理者に許可された場合にだけ、 例えば過去の特定のコンテンツのハイライトシーンだけを表示さ せるようなことが可能になる。

20

15

5

10

25

請 求 の 範 囲

1. ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理装置において、

上記第1のコンテンツに対して、秘密鍵と公開鍵を生成させて管理する鍵管理手段と、

上記鍵管理手段で管理する公開鍵を付加して、上記第1のコーンテンツを送信する第1の送信手段と、

上記第2のコンテンツに付加される所定データに対して、上記鍵管理手段が管理する秘密鍵での電子署名を要求し、その電子署名された所定データが付加された上記第2のコンテンツを送信する第2の送信手段とを備えたこと

を特徴とする情報処理装置。

5

10

15

2. 上記鍵管理手段は、上記第2の送信手段からの電子署名要求時に、上記第2のコンテンツによる第1のコンテンツの参照が、第1のコンテンツの所定の権利を侵害しないと判断したときだけ、上記所定データへの電子署名を実行すること

を特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

- 3. ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理装置において、
- 20 第1のコンテンツと、第1のコンテンツに関連する所定データとを、第2のコンテンツに適用される秘密鍵を用いて上記所 定データに電子署名を行った電子署名データに組み合わせて送 信する第1の送信手段を備えること

を特徴とする情報処理装置。

25 4. 上記電子署名データを取得する電子署名データ取得手段を有すること

を特徴とする請求項3記載の情報処理装置。

5. 上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記所定データは

、上記第2のコンテンツの参照命令を含むこと を特徴とする請求項3記載の情報処理装置。

- 6. 上記所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置 情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照 開始位置情報、参照終了位置情報を有すること を特徴とする請求項5記載の情報処理装置。
- 7. コンテンツデータを受信する受信手段と、

5

15

25

上記受信手段が受信したコンテンツを蓄積するコンテンツ蓄 看手段と、

10 上記コンテンツ蓄積手段に蓄積された第1のコンテンツに付 加された鍵データを使用して、上記受信手段が受信した第2の コンテンツに付加された所定データの電子署名を照合する照合 手段と、

> 上記照合手段での照合が成功したとき、上記コンテンツ蓄積 手段に蓄積された第1のコンテンツを、上記第2のコンテンツ での指示に基づいて加工するコンテンツ加工手段と、

> 上記コンテンツ加工手段で加工されたコンテンツを出力する コンテンツ出力手段とを備えた 電子機器。

20 8. 上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツ による画像又は音声と上記第2のコンテンツによる画像又は音 声を合成する処理であること

を特徴とする請求項7記載の電子機器。

- 9. 上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツ による画像又は音声の一部を、上記第2のコンテンツによる画 像又は音声に置き替える処理であること を特徴とする請求項7記載の電子機器。
 - 10. 上記コンテンツ加工手段での加工は、上記第1のコンテンツ

による画像又は音声を、第 2 のコンテンツによる指示で編集する処理であること

を特徴とする請求項7記載の電子機器。

11. ネットワークを介して情報の授受を行い、それら情報を記録及び/又は再生する電子機器において、

第1のコンテンツと、上記第1のコンテンツに関連する第1 の所定データと、第2のコンテンツに適用される秘密鍵を上記 第1の所定データに用い生成された電子署名データとの組み合 わせデータを受信する第1の受信手段を有すること

10 を特徴とする電子機器。

5

15

- 12. 上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記第1の所定データは、第2のコンテンツの参照命令を含むことを特徴とする請求項11記載の電子機器。
- 13. 上記第1の所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有することを特徴とする請求項12記載の電子機器。
- 14. 第2のコンテンツと上記秘密鍵に対応する公開鍵とを受信する第2の受信手段と、
- 20 受信された上記第 2 のコンテンツと上記公開鍵を記憶する記 憶手段とを有すること

を特徴とする請求項11記載の電子機器。

- 15. 上記電子署名データを上記公開鍵を用い復号化し、復号化データを生成する復号化手段と、
- 25 上記第1の所定データを所定のアルゴリズムに基づいて第2 の所定データに変換するデータ変換手段と、

上記復号化手段により生成された上記復号化データと、上記 データ変換手段により変換された上記第2の所定データとを照

合する照合手段とを有すること を特徴とする請求項14記載の電子機器。

16. 上記照合手段の照合結果が一致した場合、上記第1の所定データに基づき上記記憶手段に記憶された第2のコンテンツを所定のタイミングで参照する参照手段とを有すること

を特徴とする請求項15記載の電子機器。

5

10

15

20

25

17. 第1のコンテンツと、この第1のコンテンツを参照する第2のコンテンツを処理する情報処理方法において、

上記第1のコンテンツに対して、秘密鍵と公開鍵を生成させ

上記生成された公開鍵を付加して、上記第1のコンテンツを 送信し、

上記第2のコンテンツに付加される所定データに対して、上記秘密鍵での電子署名を要求し、

上記電子署名された所定データが付加された上記第2のコンテンツを送信すること

を特徴とする情報処理方法。

18. 送信される上記第1のコンテンツを受信して蓄積した状態で、送信される上記第2のコンテンツを受信した場合に、蓄積された第1のコンテンツに付加された公開鍵を使用して、上記所定データの電子署名を照合し、

その照合に成功したとき、受信した上記第2のコンテンツの 指示に基づいて、上記蓄積された第1のコンテンツに所定の加 工を施して出力すること

を特徴とする請求項17記載の情報処理方法。

19. ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理方法において、

第1のコンテンツと、第1のコンテンツに関連する所定デー

夕とを送信する場合に、

5

15

上記第1のコンテンツとは別の第2のコンテンツに適用される秘密鍵を用いて、上記所定データに電子署名を行い、

その電子署名された電子署名データを上記所定データに組み 合わせて送信する

を特徴とする情報処理方法。

20. 上記秘密鍵を用いた電子署名を、上記第2のコンテンツ又は上記秘密鍵を管理する側に依頼し、その依頼に基づいて得られた電子署名データを、上記所定データに組み合わせること

10 を特徴とする請求項19記載の情報処理方法。

- 21. 上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記所定データは 、上記第2のコンテンツの参照命令を含むこと を特徴とする請求項19記載の情報処理方法。
- 22. 上記所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有すること

を特徴とする請求項21記載の情報処理方法。

- 23. ネットワークを介して情報の授受を行い、それら情報を記録及び/又は再生する情報処理方法において、
- 20 第1のコンテンツを記録するとき、上記第1のコンテンツに 関連する第1の所定データと、既に記録された第2のコンテン ツに適用される秘密鍵を上記第1の所定データに用い生成され た電子署名データとを記録すること

を特徴とする情報処理方法。

- 25 24. 上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記第1の所定データは、第2のコンテンツの参照命令を含むことを特徴とする請求項23記載の情報処理方法。
 - 25. 上記第1の所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開

始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有することを特徴とする請求項24記載の情報処理方法。

26. 第2のコンテンツと上記秘密鍵に対応する公開鍵とを受信したとき、受信された上記第2のコンテンツと上記公開鍵を記録すること

を特徴とする請求項23記載の情報処理方法。

5

20

25

27. 上記電子署名データを上記公開鍵を用い復号化し、復号化データを生成し、

10 上記第1の所定データを所定のアルゴリズムに基づいて第2 の所定データに変換し、

上記復号化データと上記第2の所定データとを照合すること

を特徴とする請求項26記載の情報処理方法。

15 28. 上記照合の結果が一致した場合、上記第1の所定データに基づき、既に記録された第2のコンテンツを所定のタイミングで参照すること

を特徴とする請求項27記載の情報処理方法。

29. 第1のコンテンツと、この第1のコンテンツを参照する第2 のコンテンツを処理する情報処理を実行するプログラムを格納 又は伝送する媒体において、

上記第1のコンテンツに対して、秘密鍵と公開鍵を生成させ

上記生成された公開鍵を付加して、上記第1のコンテンツを 送信し、

上記第2のコンテンツに付加される所定データに対して、上記秘密鍵での電子署名を要求し、

上記電子署名された所定データが付加された上記第2のコン

テンツを送信する処理を行う ことを特徴とするプログラムを格納又は伝送する 媒体。

30. 上記プログラムは、さらに、

5

10

15

20

25

送信される上記第1のコンテンツを受信して蓄積した状態で、送信される上記第2のコンテンツを受信した場合に、蓄積された第1のコンテンツに付加された公開鍵を使用して、上記所定データの電子署名を照合し、

その照合に成功したとき、受信した上記第2のコンテンツの 指示に基づいて、上記蓄積された第1のコンテンツに所定の加 工を施して出力すること

を特徴とする請求項29記載の媒体。

31. ネットワークを介して情報の授受を行う情報処理を実行する プログラムを格納又は伝送する媒体において、

第1のコンテンツと、第1のコンテンツに関連する所定デー タとを送信する場合に、

上記第1のコンテンツとは別の第2のコンテンツに適用される秘密鍵を用いて、上記所定データに電子署名を行い、

その電子署名された電子署名データを上記所定データに組み 合わせて送信する

ことを特徴とするプログラムを格納又は伝送する 媒体。

32. 上記プログラムは、さらに、

上記秘密鍵を用いた電子署名を、上記第2のコンテンツ又は 上記秘密鍵を管理する側に依頼し、その依頼に基づいて得られ た電子署名データを、上記所定データに組み合わせること を特徴とする請求項31記載の媒体。

33. 上記プログラムは、さらに、

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記所定データには、上記第2のコンテンツの参照命令を含ませることを特徴とする請求項31記載の媒体。

34. 上記プログラムは、さらに、

5

10

15

20

25

上記所定データは、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を有すること

を特徴とする請求項33記載の媒体。

35. ネットワークを介して情報の授受を行い、それら情報を記録 及び/又は再生する情報処理を実行するプログラムを格納又は 伝送する媒体において、

第1のコンテンツを記録するとき、上記第1のコンテンツに 関連する第1の所定データと、既に記録された第2のコンテン ツに適用される秘密鍵を上記第1の所定データに用い生成され た電子署名データとを記録する

ことを特徴とするプログラムを格納又は伝送する 媒体。

36. 上記プログラムは、さらに、

上記秘密鍵を使用して電子署名が行われる上記第1の所定データには、第2のコンテンツの参照命令を含ませることを特徴とする請求項35記載の媒体。

37. 上記プログラムは、さらに、

上記第1の所定データに、第1のコンテンツに対する挿入開始位置情報、挿入終了位置情報及び対応する第2のコンテンツの参照開始位置情報、参照終了位置情報を含ませることを特徴とする請求項36記載の媒体。

38. 上記プログラムは、さらに、 第2のコンテンツと上記秘密鍵に対応する公開鍵とを受信し

たとき、受信された上記第2のコンテンツと上記公開鍵を記録させること

を特徴とする請求項35記載の媒体。

39. 上記プログラムは、さらに、

上記電子署名データを上記公開鍵を用い復号化し、復号化データを生成し、

上記第1の所定データを所定のアルゴリズムに基づいて第2° の所定データに変換し、

上記復号化データと上記第2の所定データとを照合すること

10

15·

5

を特徴とする請求項38記載の媒体。

40. 上記プログラムは、さらに、

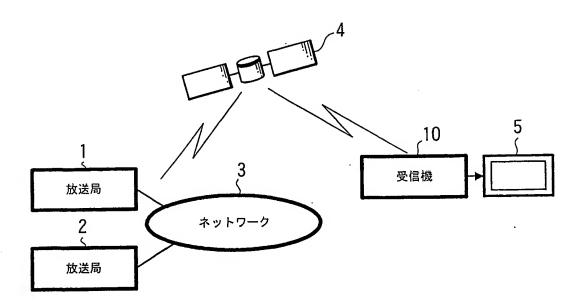
上記照合の結果が一致した場合、上記第1の所定データに基づき、既に記録された第2のコンテンツを所定のタイミングで 参照すること

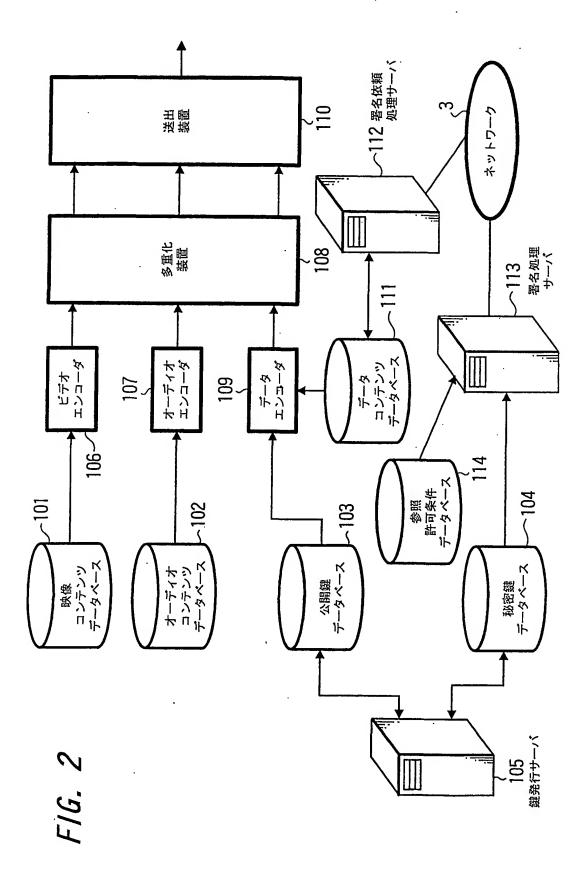
を特徴とする請求項39記載の媒体。

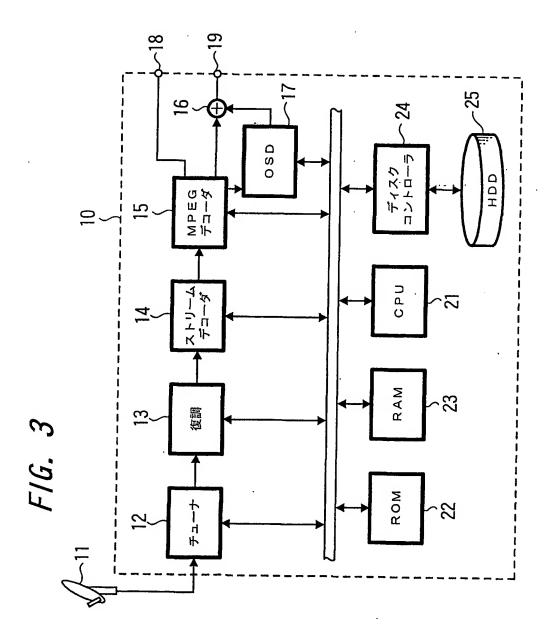
20

25

F/G. 1







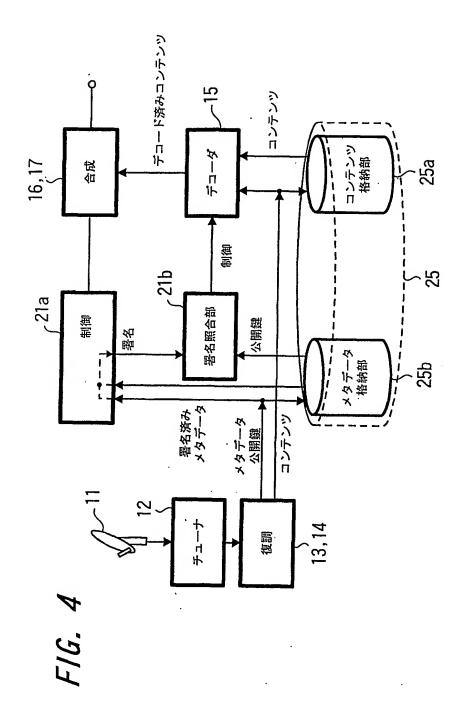
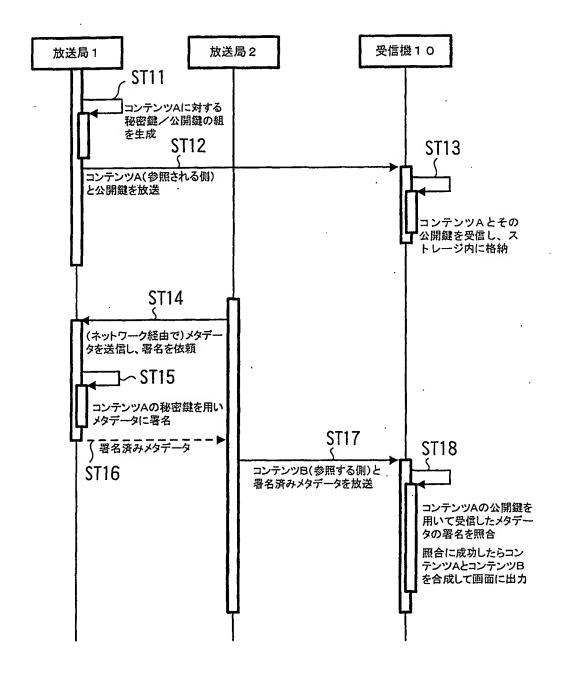
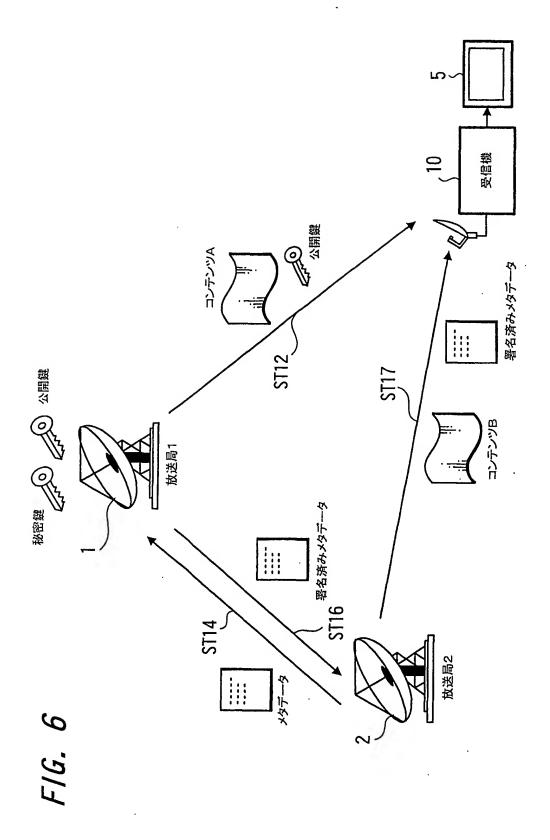
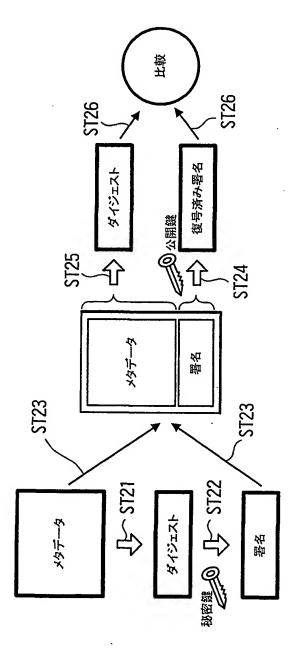


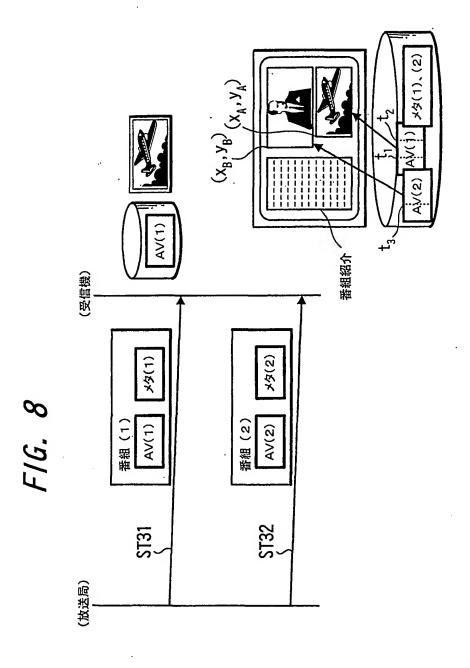
FIG. 5

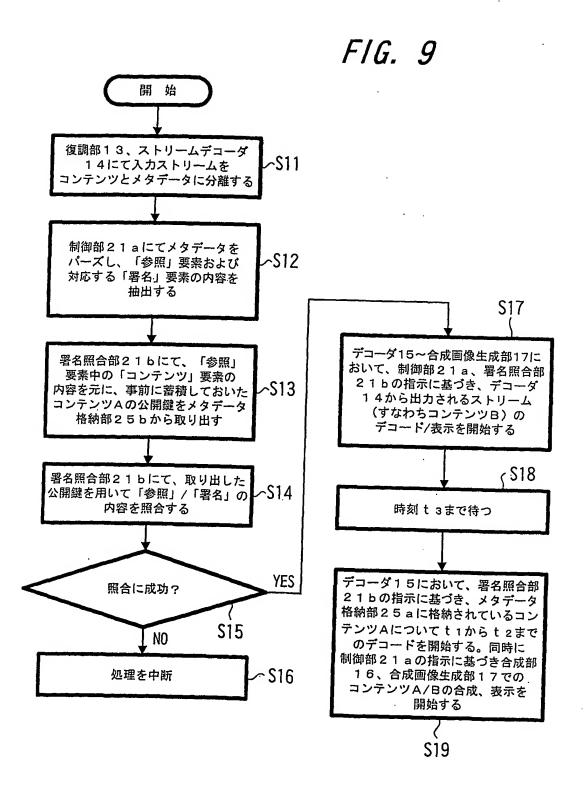




F16. 7







F16, 104 22774	F16. 108 227578	F/6, 10C 由力映像
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Sn	シーン - ソージ
Ø	-	υ ≥
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		ッ マンーツ 2
0 ≥	77	OΣ
ッ ・ ・ ・ ・ ・		シーツのソーツの
0 2	- 80	OΣ

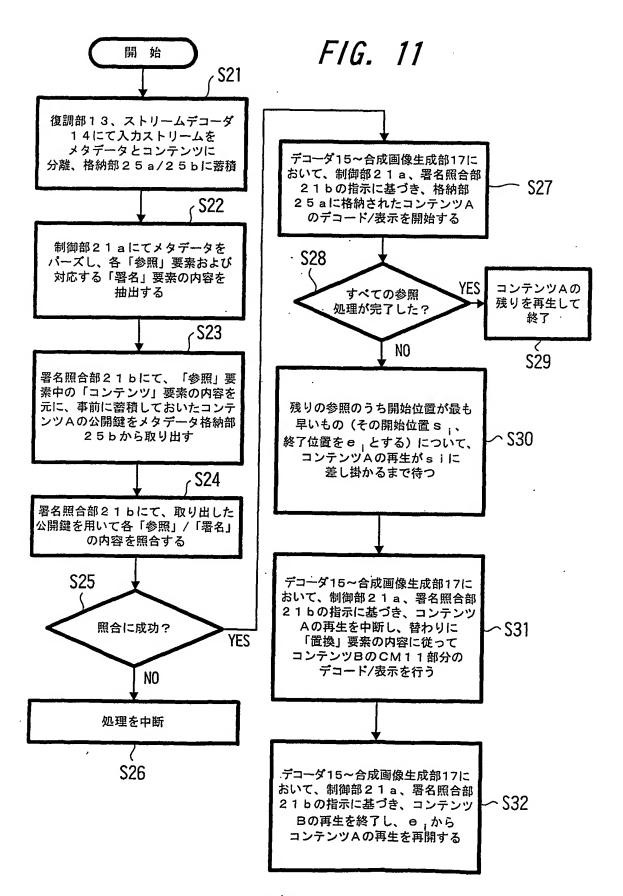
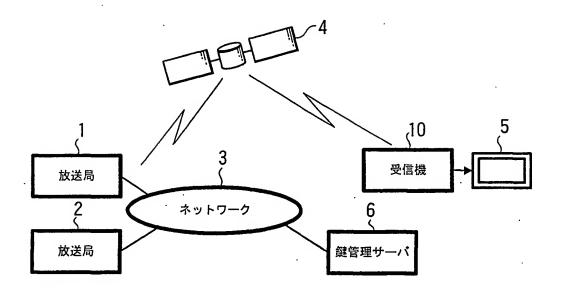
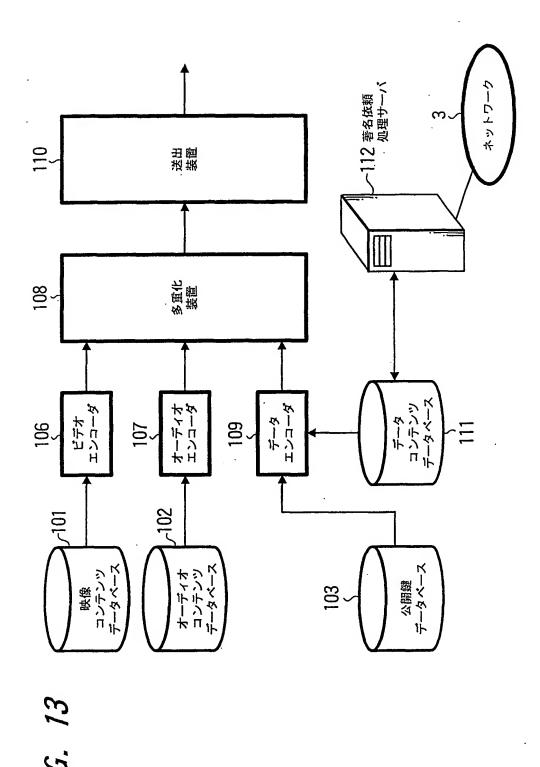
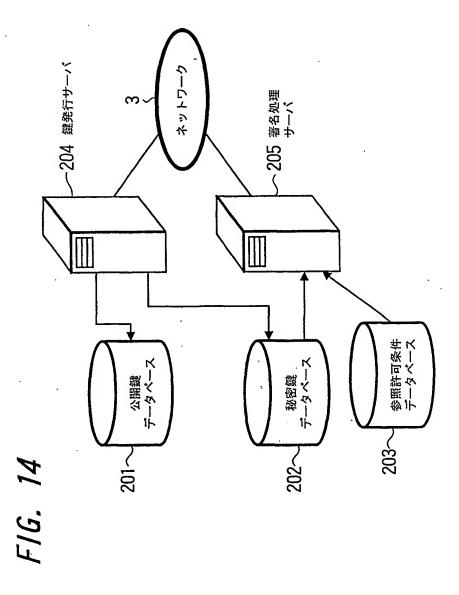


FIG. 12

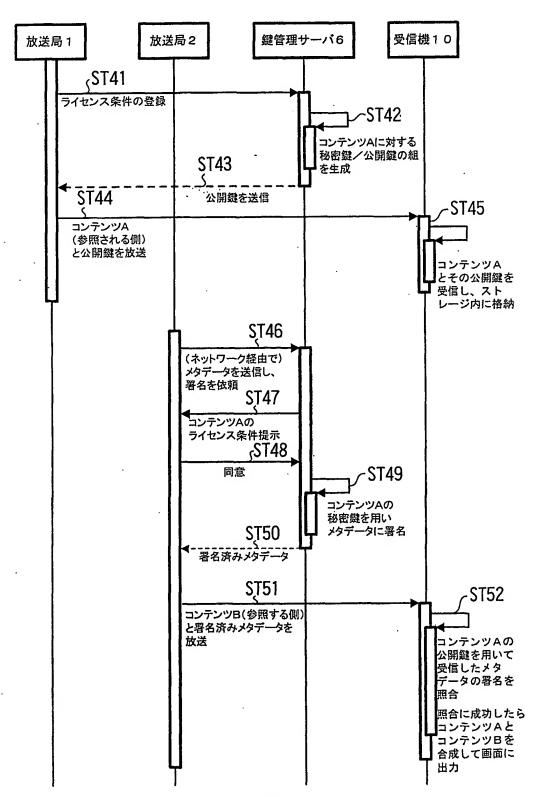


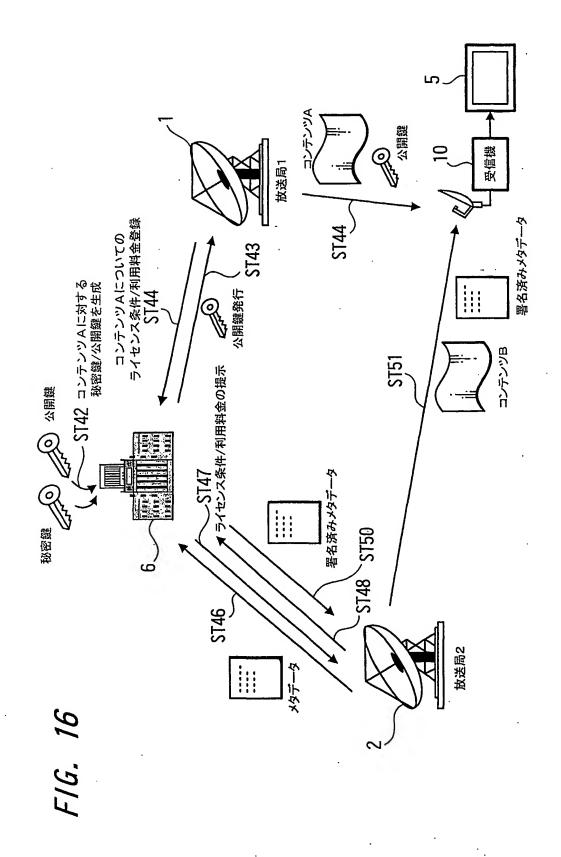


13/18



F/G. 15





```
引用符号の
                     明
                   説
     ・・・・・ 第1の放送局
  · 1
   2
     ・・・・・ 第2の放送局
   3
     ・・・・・・ ネットワーク
     …… 人工衛星
   4 .
   5
          受像機
     . . . . . .
     ・・・・・・ 鍵管理サーバ
   6
     ・・・・・・ 受信機
 1 0
     ・・・・・・ アンテナ
 1 1
     ・・・・・・ チューナ部
 1 2
     · · · · 復調部
 1 3
     ・・・・・ ストリームデコーダ
 1 4
     ····· MPEGデコーダ
 1 5
     · · · · · 合成部
 1 6
    · · · · · · 合成画像生成部
 1 7
 18 … 音声出力部
          映像出力部
 1 9 .....
 21 ····· 中央制御ユニット(CPU)
          制御部
 2 1 a · · · · ·
 2 1 b · · · · · 署名照合部
 2 2 \cdots ROM
 2 3 \cdots RAM
 24 … ディスクコントローラ
 25 … ハードディスクドライブ (HDD)
 2 5 a · · · · · コンテンツ格納部
 2 5 b · · · · · メタデータ格納部
101 … 映像コンテンツデータベース
1 0 2 .....
          オーディオコンテンツデータベース
```

1	0	3		公開鍵データベース
1	0	4	•••••	秘密鍵データベース
1	0	5	•••••	鍵発行サーバ
1	0	6		ビデオエンコーダ
1	0	7		オーディオエンコーダ
1	0	8	•••••	多重化装置
1	0	9	• • • • • •	データエンコーダ
1	1	0		送出装置
1	1	1		データコンテンツデータベース
1	1	2	• • • • • •	署名依頼処理サーバ
1	.1	3		署名処理サーバ・
2	0	1	• • • • • •	公開鍵データベース
2	0	2	• • • • • •	秘密鍵データベース
2	0	3		参照許可条件データベース
2	0	4		鍵発行サーバ
2	0	5		署名処理サーバ

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP01/07924

		PCT/J	P01/07924		
A. CLAS	SIFICATION OF SUBJECT MATTER .Cl ⁷ H04N7/16				
According t	to International Patent Classification (IPC) or to both n	ational classification and IPC			
	S SEARCHED				
	Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) Int.Cl ⁷ H04N7/10, 7/16-7/173, G06F15/00-15/00, 390				
Jits	tion searched other than minimum documentation to th Suyo Shinan Koho 1922-1996 ti Jitsuyo Shinan Koho 1971-2001	Toroku Jitsuyo Shinan B	Koho 1994-2001		
Electronic d	lata base consulted during the international search (nam	ne of data base and, where practicable, sea	arch terms used)		
C. DOCU	MENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT				
Category*	Citation of document, with indication, where a	ppropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.		
Y	JP 2000-155735 A (Mitsubishi E 06 June, 2000 (06.06.00), Full text; Figs. 7 to 8 (Family: none)	lectric Corporation),	1-40		
Y A	JP 10-13811 A (Matsushita Elec 16 January, 1998 (16.01.98), Full text; Figs. 1 to 70 & EP 817105 A2 & US 60353		1-6,11-40 7-10		
Y	JP 11-96064 A (Nippon Telegr. 09 April, 1999 (09.04.99), Full text; Figs. 1 to 9 (Family: none)	& Teleph. Corp. <ntt>),</ntt>	5,6,12,13,21, 22,24,25,33, 34,36,37		
A	,		1-4,7-11, 14-20,23, 26-32,35,38-40		
Y A	JP 10-290443 A (Nippon Telegr. 27 October, 1998 (27.10.98), Full text; Figs. 1 to 11 (Fam	& Teleph. Corp. <ntt>),</ntt>	7-10 1-6,11-40		
	r documents are listed in the continuation of Box C.	See patent family annex.	<u> </u>		
Special categories of cited documents: document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier document but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other		"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such			
"P" docume than the	means combination being obvious to a person skilled in the art document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed combination being obvious to a person skilled in the art document member of the same patent family				
Date of the actual completion of the international search 10 December, 2001 (10.12.01) Date of mailing of the international search report 18 December, 2001 (18.12.01)					
	ailing address of the ISA/ nese Patent Office	Authorized officer			
Facsimile No.		Telephone No.			

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP01/07924

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No
Y Y	JP 8-340525 A (Toshiba Corporation),	7-10
A	24 December, 1996 (24.12.96), Full text; Figs. 1 to 5 (Family: none)	1-6,11-40
A	JP 11-212462 A (Canon Inc.), 06 August, 1999 (06.08.99), Full text; Figs. 1 to 16 & EP 932298 A2 & CN 1239378 A	1-40
	·	

国際調査報告

発明の属する分野の分類(国際特許分類(IPC))

Int. Cl' H04N7/16

B. ·調査を行った分野

調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC))

Int. Cl' H04N7/10, 7/16-7/173, G06F15/00-15/00, 390

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報

1922-1996年

日本国公開実用新案公報 1971-2001年

日本国登録実用新案公報 1994-2001年

日本国実用新案登録公報 1996-2001年

国際調査で使用した電子データベース(データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連する	関連すると認められる文献			
引用文献の		関連する		
カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	請求の範囲の番号		
Y	JP 2000-155735 A (三菱電機株式会社) 6.6 月.2000 (06.06.00) 全頁,第7-8図 (ファミリーなし)	1-40		
Y A	JP 10-13811 A (松下電器産業株式会社) 16.1月.1998 (16.01.98) 全頁,第1-70図 &EP 817105 A2 &US 6035304 A	1-6, 11-40 7-10		

区欄の続きにも文献が列挙されている。

□ パテントファミリーに関する別紙を参照。

- * 引用文献のカテゴリー
- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示す
- 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日 以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行 日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する 文献(理由を付す)
- 「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
- 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

- の日の後に公表された文献
- 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって 出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論 の理解のために引用するもの
- 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明 . の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
- 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以 上の文献との、当業者にとって自明である組合せに よって進歩性がないと考えられるもの
- 「&」同一パテントファミリー文献

18.12.01 国際調査報告の発送日 国際調査を完了した日 10.12.01 9746 5 P 国際調査機関の名称及びあて先 特許庁審査官(権限のある職員) 日本国特許庁(ISA/JP) · 古川 哲也 郵便番号100-8915 電話番号 03-3581-1101 内線 3581

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

	Finds Live 1 Crist A 1. or with		
C (続き). 引用文献の	フート 関連する ト		
カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	請求の範囲の番号	
Y A	JP 11-96064 A (日本電信電話株式会社) 9.4月. 1999 (09.04.99) 全頁,第1-9図 (ファミリーなし)	5, 6, 12, 13, 21, 22, 24, 25, 33, 34, 36, 37 1-4, 7-11, 14- 20, 23, 26-32, 35, 38-40	
Y A	JP 10-290443 A (日本電信電話株式会社) 27.1 0月.1998 (27.10.98) 全頁, 第1-11図 (ファミリーなし)	7–10 1–6, 11–40	
Y A	JP 8-340525 A (株式会社東芝) 24.12月.19 96 (24.12.96) 全頁,第1-5図 (ファミリーなし)	7-10 1-6, 11-40	
A	JP 11-212462 A (キヤノン株式会社) 6.8月.1 999 (06.08.99) 全頁,第1-16図 &EP 932298 A2 &CN 1239378 A	1-40	
	· · ·		
	·		